

# Ljusslingan

I handen håller du en karta över 2019 års ljusslinga. Årets tema är interaktivitet. Som besökare kan du interagera med vissa av ljusinstallationerna och på så sätt bli medskapare av konstverken. Du kan besöka ljusfestivalen varje dag fram till kl. 22.

Ljusfestivalen är uppdelad på fem olika områden: Vårväderstorget, Friskväderstorget, Önskevädersgatan, Väderilsgården och Långströmsparken.

## Vårväderstorget

Hällplats: Vårväderstorget

- 1 Blide ljus?**  
Idé och Design: AV1
- 2 Grå betong blir färg-perrong**  
Idé och Design: AV1
- 3 Ljusharpan**  
På Ljusharpan kan besökaren skapa musikaliska improvisationer genom sina rörelser. Man aktiverar installationen genom att bryta någon av de 15 olika ljusstrålarna. Varje ljusstråle spelar upp ett ljud, gitarrackord, trumpetljud eller pianoklink. Idé och Design: Bertil Göransson
- 4 Gigantomat - Instant Fame**  
När marknadsstyrkan skapar höga ideal och omänskliga krav på människor skapar Gigantomaten istället utrymme för den vardagliga bilden som visas på ett konstlat sätt. Idé och Design: Bertil Göransson och Johan Moritz

## Önskevädersgatan

Hällplats: Önskevädersgatan

- 5 Tallungen**  
Idé och Design: AV1
- 6 Ljusräcket**  
Idé och Design: AV1

## Friskväderstorget

Hällplats: Friskväderstorget

- 7 Den blå spindel**  
Vattentornet har återfått sin glans. De speciella, arkitektoniska formerna framhävs av skiftande ilia-rosa och blå-gröna färgtoner under Lights In Biskopsgården 2019. Ljusdesigner: Karin Jansson, Landskapsgruppen
- 8 Mot Solen**  
Murens målade motiv följs upp i väggens projicerade ljusbild med flickan som vandrar mot solen. Illustratör: Sofia Svensson - Landskapsgruppen, på beställning av Bostadsbolaget.
- 9 Discogården**  
Är det ett garage eller är det en festlokal? Känn Biskopsgårdens discopuls svisca förbi. Ljusdesigner: Karin Jansson - Landskapsgruppen, på beställning av Bostadsbolaget

## Väderilsgården

Hällplats: Väderilsgatan

- 10 Flickan med ballongerna**  
Fasadbelysning på konstverket. Idé och Design: AV1
- 11 Flash Wall**  
Skärmen är målad med en självlysande färg som har "kort minne" När besökaren trycker på den röda knappen på väggen startas en kort nedräkning som följs av en kraftig ljusblxt som lyser upp skärmen. Besökarnas skuggor fastnar på väggen som silhuetter. Om man använder mobiltelefonens ficklampa eller en annan ljuskälla kan man måla och skriva på väggen, resultatet försvinner efter ett par minuter. Idé och Design: Utskottet
- 12 Frozen Desert**  
Denna installation transformerar platsen till en antarktisk is öken. Likt mäktiga Isberg sticker formationer upp genom marken. Besökaren kan bli en del av installationen genom att ta sig ut mellan de olika mineraliska former som sticker upp ur marken. Idé och Design: Bertil Göransson

Denna symbol visar vilka stationer du själv kan vara med och skapa.



## 13 Skuggspel

En spännande installation där besökaren själv skapar innehållet genom att passera mellan lampan och fasaden skapar man skuggbilder på fasaden. Idé och Design: Jan Simon

## Långströmsparken

Hällplats: Väderilsgatan

- 14 Blomkullsallén**  
Skogen skimrar i olika färger. Bara fantasin sätter stopp för vad du ser. Idé och Design: AV1
- 15 Bygglekplasten**  
En bemannad lekplats för barn och unga med fokus på att skapa i olika material. Facebook/bygglekplatsen Instagram: bygglekplatsen
- 16 Lägerelden**  
Idé och Design: AV1
- 17 Blomkullen**  
Blomkullen är en gigantisk lysande blomsterrabbatt i en massa olika fantastiska färger. Idé och Design: Utskottet