



Ansökan inkom till
Lägerverksamheten datum:

Ansökan till Kompisläger 2020

Ansökan avser:

Förnamn	Efternamn
Personnummer	Tel.nr
Adress	Postnr och postadress

Förälder/närmast anhörig/Adress för fakturering av deltagaravgift

Namn
Personnummer
Adress och postadress
Telefon dagtid
E-post
Telefon till annan nära anhörig under lägerperioden

Ansökan gäller

Kompisläger. Ange den/de perioder som önskas. Sätt en 1 den period som ni önskar i första hand, en 2:a för andrahandsvalet. Begränsat antal platser!

☐

Vecka **24** fre em – mån

☐

Vecka **25** mån - tor

Deltagaravgift

Varje deltagare betalar en avgift på 80 kr per dag. Inbetalningskort skickas hem efter lägret.

De uppgifter du lämnar kommer att registreras i en databas hos Lägerverksamheten.
Uppgifterna kommer att behandlas i enlighet med GDPR.

Underskrift

Ort och datum	Underskrift
	Namnförtydligande

Fortsätt fyll i deltagarinformationen på nästa sida.



Informationen är till för att underlätta för personalen på lägret. Vad bör de veta för att ditt barn ska ha ett så bra läger som möjligt. Ta även med tips och råd hur ni hanterar situationer som kan uppstå.

Har ditt barn någon allergi? JA ☐ NEJ ☐

Om ja, vilken allergi?

Om ditt barn får en allergisk reaktion – vad gör vi?

Äter ditt barn någon specialkost?

Äter ditt barn någon medicin? Ja ☐ Nej ☐

Om ja, vilken/vilka mediciner? Om ditt barn medicinerar behöver ni lägga medicinen i en dosett med tydliga instruktioner.

Är ditt barn simkunnigt? (kan simma 200 m bröst och 50 m ryggsim).

JA ☐ NEJ ☐

Fortsättning nästa sida.



Har ditt barn några speciella sovvanor? Lampa tänd, gosedjur etc?

Vilka fritidsintressen har ditt barn?

Vad blir ditt barn extra glad över?

Är ditt barn rädd för något speciellt, åska, hundar, mörker etc?

Har ditt barn några särskilda egenskaper/egenheter som vi bör känna till? Blyg, våghalsig, självständig, behöver extra stöd i vissa situationer, åksjuk, etc?

Ansökan skickas till:
Göteborgs Stad Social resursförvaltning
Lägerverksamheten
Box 6131
400 60 Göteborg